Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería



**DESARROLLO DE APLICACIONES WEB**

**Desarrollo de aplicaciones por capas**

**Docente:** García Vargas Armando

**Alumno:** Gómez Cárdenas Emmanuel Alberto

**Matricula:** 1261509

## ¿Qué es?

La programación por capas es un estilo de programación en el que el objetivo primordial es la separación de la lógica de negocios de la lógica de diseño.

## Ventajas

* El desarrollo puede llevarse a cabo en varios niveles, en caso de ser necesaria una modificación solo se cambia el nivel afectado.
* Facilita la estandarización
* Reutilización de capas

## Desventajas

* A veces no es posible solo modificar una capa así que genera una cascada de cambios en distintas capas.
* Perdida de eficiencia
* Dificultad de diseñar correctamente la granularidad de las capas
* Trabajo innecesario por parte de capas más internas o redundante entre varias capas.

## Ejemplos

* Aplicaciones de línea de negocios (contabilidad, sistemas de gestión de clientes)
* Aplicaciones corporativas de escritorio
* Clientes inteligentes con servidores centralizados de aplicación de negocios.